

Plan de Gestión Recursos del Proyecto

Versión 1.0 ● 17-09-2024

Sport maps

| Nombre del Proyecto: Farmacias SPA |  |
| --- | --- |
| Preparado Por | Sebastian rodriguez |
| Fecha (dd/mm/yyyy) | 10-08-2024 |

| Versión | Fecha (dd/mm/yyyy) | Comentarios |
| --- | --- | --- |
| 1.0 | 17-09-2024 | Gestión de recursos orientado a la eficiencia y eficacia de estos destinados al proyecto |
|  |  |  |

**Plan de Gestión de Recursos**

| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | **Sports Maps** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PREPARADO POR** | | | **Sebastián Rodríguez** | | | | |
| **DIRECTOR DEL PROYECTO** | | | **Alexander Palacios** | | | | |
| **FECHA** | | | **06/11/2023** | | | | |
| **Entregable** | **Actividad** | **Recurso** | **Cantidad** | **% Asignación** | **Desde** | **Hasta** | **Observaciones** |
| Mapa interactivo funcional | Desarrollo del mapa con cod de Google maps | Desarrollador Front-End | 1 | * 50% | | 20/09/2024 | | --- |  |  | | --- | | 27/09/2024 | Se encargará de integrar Google Maps mediante un codigo. |
| Mapa interactivo funcional | Desarrollo del mapa con codigo de Google | codigo Google Maps | 1 | * N/A | | 20/09/2024 | | --- |  |  | | --- | | 27/09/2024 | Se implementa un código el cual implemente un mapa con geolocalizacion |
| Visualización de canchas | Desarrollo de la interfaz para mostrar canchas | Diseñador UI/UX | 1 | * 40% | 10/09/2024 | 07/10/2024 | Creación de la interfaz visual para los usuarios. |
| Visualización de canchas | Desarrollo Back-End para disponibilidad | Desarrollador Back-End | 1 | * 50% | 10/09/2024 | 07/10/2024 | Programación de la lógica para consultar la disponibilidad en tiempo real. |
| Sistema de reservas y pagos | Implementación del sistema de reservas | Desarrollador Back-End | 1 | * 70% | 20/09/2024 | 15/10/2024 | Lógica para gestionar reservas y conexión con la base de datos. |
| Sistema de reservas y pagos | Integración de pasarela de pago (Stripe, PayPal) | Desarrollador Full-Stack | 1 | * 30% | 20/09/2024 | 15/10/2024 | Configuración de la pasarela de pagos segura. |
| Base de datos funcional | Diseño e implementación de la base de datos | Administrador de base de datos | 1 | * 60% | 22/09/2024 | 27/09/2024 | Diseño de tablas y conexión con funcionalidades del sitio web. |
| Gestión de usuarios y perfiles | Implementación de registro de usuarios | Desarrollador Full-Stack | 1 | * 50% | 24/09/2024 | 27/09/2024 | Gestión de registro y login de usuarios, con seguridad. |
| Notificaciones automáticas | Desarrollo del sistema de notificaciones | Desarrollador Back-End | 1 | * 30% | 20/10/2024 | 01/11/2024 | Envío de confirmaciones y recordatorios de reserva. |

**PROPÓSITO DEL PLAN DE GESTIÓN DE RRHH**

| **propósito del Plan de Gestión de Recursos** es asegurar que todos los recursos necesarios para el éxito del proyecto "Sport Maps" se identifiquen, asignen y gestionen de manera eficiente durante todo el ciclo de vida del proyecto. Esto incluye tanto los recursos humanos como los materiales o tecnológicos, con el fin de:   1. **Optimizar la disponibilidad y uso de los recursos**: Garantizar que las personas, herramientas, tecnologías y otros recursos clave estén disponibles cuando se necesiten, evitando cuellos de botella o retrasos. 2. **Asignar recursos de manera adecuada**: Distribuir los recursos de acuerdo con las necesidades y prioridades de cada fase del proyecto, asegurando que las actividades críticas tengan los recursos necesarios para su correcta ejecución. 3. **Monitorear y controlar los recursos**: Supervisar el uso de los recursos durante la ejecución del proyecto, ajustando las asignaciones según sea necesario para mantenerse dentro de los plazos y el presupuesto. 4. **Asegurar la calidad y eficiencia**: Asegurarse de que los recursos asignados cumplan con los estándares de calidad establecidos, y que se utilicen de la manera más eficaz posible, evitando desperdicios y maximizando el valor. |
| --- |

**INTRODUCCIÓN**

| Se ha desarrollado este documento para abordar la gestión eficiente de los recursos humanos necesarios para llevar a cabo el proyecto con exito,Establece las estrategias ,prácticas y directrices que se seguirán con la asignación,supervisión y coordinación de los recursos, a través de este se busca lograr el uso óptimo. |
| --- |

**ROLES Y RESPONSABILIDADES**

| **ROL** | **RESPONSABILIDADES** |
| --- | --- |
| **Alexander Palacios – Líder de Proyecto / Scrum Master** | * Gestionar y coordinar todas las actividades del proyecto, asegurando que el equipo siga la metodología Scrum. * Supervisar el progreso de los sprints, facilitando reuniones diarias y retrospectivas. * Documentar y realizar el seguimiento del backlog del producto y las tareas. * Asegurar la correcta asignación de recursos y cumplimiento de los plazos establecidos. * Ser el principal punto de contacto con los interesados (stakeholders) y comunicar el progreso a la institución académica (Duoc UC) y los asesores del proyecto​​. |
| **Kevin León – Desarrollador Back-End** | * Programar y desarrollar la lógica del servidor, incluyendo la gestión de la base de datos y la integración con la API de Google Maps. * Implementar las funcionalidades del sistema de reservas, pasarela de pago y conexión con la base de datos. * Asegurar que los sistemas de backend sean eficientes, seguros y escalables para futuros desarrollos​. * Colaborar en el desarrollo de la base de datos y garantizar la integridad de los datos. |
| **Sebastián Rodríguez – Desarrollador Front-End** | * Diseñar y desarrollar la interfaz de usuario del sitio web, asegurando una experiencia amigable e intuitiva para los usuarios. * Implementar el mapa interactivo, integrando la API de Google Maps para mostrar las canchas deportivas cercanas y su disponibilidad. * Asegurar que el diseño sea responsive y funcione |
| **Administrador de Base de Datos (DBA) – (Kevin León y Sebastián Rodríguez colaboran en esta área)** | * Diseñar, implementar y mantener la base de datos del proyecto. * Garantizar que la estructura de la base de datos soporte las funcionalidades críticas, como la disponibilidad de canchas, historial de reservas, gestión de usuarios y pagos. * Realizar backups y asegurar la integridad de los datos​. |
| **Diseñador UI/UX-(Kevin León y Sebastián Rodríguez colaboran en esta área)** | * Diseñar el prototipo visual de la plataforma, trabajando en la creación de una interfaz que sea atractiva, fácil de usar y accesible para los usuarios. * Asegurar que el sitio web cumpla con las expectativas de usabilidad y experiencia del usuario. * Realizar pruebas de usabilidad para ajustar el diseño según los comentarios de los usuarios​​. |
| **Stakeholders / Interesados** | * Usuarios finales (deportistas y clientes):   + Su interés radica en utilizar una plataforma eficiente y fácil para reservar canchas deportivas y gestionar sus reservas de manera segura​. * Administradores de centros deportivos:   + Gestionar las reservas, actualizar la disponibilidad de las canchas, y mantener una relación fluida con los clientes a través de la plataforma​​. * Duoc UC (Institución Académica):   + Supervisar el proyecto como parte del proceso académico, asegurando que se cumplan los objetivos y estándares establecidos por la carrera​. |